Проброс портов

Вариант 1. Настройка с помощью мастера настройки

1. Обратитесь к Web-интерфейсу устройства. В разделе **Межсетевой экран** нажмите ссылку **Мастер настройки виртуального сервера**.

Быстрый поиск		٩
Сеть Clickh*Connect Clickh*Connect Wi-Fi <u>Мастер настройки беспроводной</u> <u>сети</u>	Информация об устро Модель: Версия прошивки: Время сборки: Производитель: Тех. поддержка: Описание: Ревизия web:	ЙСТВЭ DSL-2650U 1.0.3 Tue Apr 16 12:36:14 MSK 2013 D-Link Russia support@dlinkru Root filesystem image for DSL-2650U cb68d4b464bccd83017b1f2577020dd481075582
Межсетевой экран Мастер настройки виртуального сервера	Сетевая информация LAN IP: Статус подключения WAN: LAN MAC: SSID:	<u>192.168.1.1</u> ● Подключено; 172.32.155.30; Тип WAN: pppoe. 02:10:21:45:21:23 DSL-2650U
	Состояние DSL. Состояние пинии: Скорость входящего потока: Скорость исходящего потока Link Power State:	 Подключено 23296 Кбит/с а: 1044 Кбит/с L0
		Быстрая настройка Расширенные настройки Поиск

2. Задайте необходимые параметры для Вашего виртуального сервера. В поле **Шаблон** в раскрывающемся списке выберите один из шести приведенных шаблонов виртуальных серверов или выберите значение Custom (пользовательский), чтобы самостоятельно определить параметры виртуального сервера.

3. В поле **Имя** введите название виртуального сервера для удобной идентификации. Может быть произвольным.

4. В поле **Интерфейс** выберите соединение, к которому будет привязан создаваемый виртуальный сервер.

5. В поле **Внутренний IP** введите IP-адрес сервера, находящегося в локальной сети. Вы можете выбрать устройство, подключенное к локальной сети маршрутизатора в данный момент. Для этого в раскрывающемся списке выберите соответствующий IPадрес (при этом поле заполнится автоматически).

6. В поле Удаленный IP введите IP-адрес сервера, находящегося во внешней сети. Если необходимо открыть доступ для любого устройства во внешней сети, оставьте это поле пустым.

Шаблон:	Virtual Server HTTP			
Имя.*	/ test			
Интерфейс:	i≣ <bce></bce>			
Внешний порт (начальный):*	/ 80			
Внешний порт (конечный):	1	inder inder inder		
Внутренний порт (начальный):*	/ 80			
Внутренний порт (конечный):	2			
Внутренний IP:*	/ 192.168.1.2	•		
Удаленный IP:	1			

7. Далее нажмите кнопку Сохранить. После этого произойдет переход на страницу Быстрых настроек.

8. Наведите указатель мыши на надпись Система в верхнем правом углу и в открывшемся меню выберите строку Сохранить.

8 -	Система 🔻	Язык	-
	Перезагрузить		
	Сохр. и Перезагрузить		
	Сохранить		
	Резерв. копия		
	Заводские настройки		
_	Выход	_	-

На этом настройка завершена.

Вариант 2. Настройка вручную

1. Обратитесь к Web-интерфейсу устройства. Перейдите на страницу **Расширенных** настроек.



2. В разделе Межсетевой экран нажмите ссылку Виртуальные серверы.

Быстрый поиск					9
Статус Сетевая статистика Статус DSL Статус WAN	»	Сеть <u>WAN</u> LAN Резервирование	3	Wi-Fi Основные настройки Настройки безопасности МАС-фильтр) »
Дополнительно <u>SNMP</u> <u>UPnP</u> Группирование интерфейсов	»	Межсетевой экран Рафильтон виртуальные серверы млт.		ЈЅВ-модем ^{Информация} PN	
USB-накопитель Информация Файловый браузер Принт-сервер	»	Контроль Родительский контроль URL-фильтр	0	Система Паропь вдминистратора Конфигурация Журнал событий	»
		Бы	страя настройка	Расширенные настройки	Поиск

3. В открывшемся окне нажмите Добавить.

Имя	Интерф	ейс	п	рото	кол	Вне	шний	і порт		Внут	ренний	і порт		Вн	утрен	ний IP		Уда	ленни	ый IP		
																				1	-	
																				in.		
																				-	/ L	
																					\mathbf{V}	
																					V	
																			12000	_	_	

4. Задайте необходимые параметры для Вашего виртуального сервера. В поле **Шаблон** в раскрывающемся списке выберите один из шести приведенных шаблонов виртуальных серверов или выберите значение Custom (пользовательский), чтобы самостоятельно определить параметры виртуального сервера.

5. В поле **Имя** введите название виртуального сервера для удобной идентификации. Может быть произвольным.

6. В поле **Интерфейс** выберите соединение, к которому будет привязан создаваемый виртуальный сервер.

7. В поле **Протокол** задайте протокол, который будет использовать создаваемый виртуальный сервер.

8. Внешний порт (начальный)/ Внешний порт (конечный) — это порт маршрутизатора, трафик с которого будет переадресовываться на IP-адрес, определяемый в поле Внутренний IP. Задайте начальное и конечное значения диапазона портов. Если необходимо указать только один порт, задайте его в поле Внешний порт (начальный) и не заполняйте поле Внешний порт (конечный).

9. Внутренний порт (начальный)/ Внутренний порт (конечный) – это порт IPадреса, задаваемого в поле Внутренний IP, на который будет переадресовываться трафик с порта маршрутизатора, задаваемого в поле Внешний порт. Задайте начальное и конечное значения диапазона портов. Если необходимо указать только один порт, задайте его в поле Внутренний порт (начальный) и не заполняйте поле Внутренний порт (конечный).

10. В поле **Внутренний IP** введите IP-адрес сервера, находящегося в локальной сети. Вы можете выбрать устройство, подключенное к локальной сети маршрутизатора в данный момент. Для этого в раскрывающемся списке выберите соответствующий IPадрес (при этом поле заполнится автоматически).

11. В поле **Удаленный IP** введите IP-адрес сервера, находящегося во внешней сети. Если необходимо открыть доступ для любого устройства во внешней сети, оставьте это поле пустым.

12. Нажмите кнопку Сохранить.

Шаблон	i≣ Custom							
Имя.*	7	(man)						
Интерфейс:	<pre>Control Control Control</pre>							
Протокол:	I≣ TCP ▼							
Внешний порт (начальный): [*]	2							
Внешний порт (конечный):	2							
Внутренний порт (начальный):*	1							
Внутренний порт (конечный):	1							
Внутренний IP:*	1		2					
Удаленный IP:	1							

Чтобы задать другие параметры для существующего сервера, выделите соответствующий сервер в таблице. На открывшейся странице измените необходимые параметры и нажмите кнопку Сохранить.

Чтобы удалить существующий сервер, выделите соответствующий сервер в таблице. На открывшейся странице нажмите кнопку **Удалить**.

13. Для сохранения выполненных настроек наведите указатель мыши на надпись Система в верхнем правом углу и в открывшемся меню выберите строку Сохранить.

